



Minister Edukacji i Nauki

Przemysław Czarnek

Szanowni Państwo Dyrektorzy, Szanowni Nauczyciele, Drodzy Uczniowie i Rodzice,

z radością informuję, że 12 września został ogłoszony Ogólnopolskim Dniem Kompetencji Cyfrowych w Szkołach i tym samym już na stałe wpisał się w kalendarz roku szkolnego. W dobie dynamicznego rozwoju nowych technologii i daleko posuniętych innowacji istotne jest, aby zwrócić szczególną uwagę na kształtowanie i rozwijanie wśród społeczeństwa – a szczególnie młodego pokolenia – kompetencji niezbędnych do realizowania różnorodnych celów życiowych.

W dzisiejszym świecie dostęp do technologii cyfrowych jest powszechny, a posiadanie kompetencji w tym obszarze to podstawa. Przeważająca większość z nas korzysta z tych dobrodziejstw regularnie i nie wyobraża sobie już funkcjonowania bez nich. Podobnie jest w polskich szkołach. Pandemia wyraźnie pokazała nam, jak ważna jest umiejętność uczenia się i zdobywania wiedzy z wykorzystaniem nowoczesnych rozwiązań.

Kompetencje cyfrowe stają się coraz istotniejsze we współczesnym świecie. Nie omijają one również obszaru edukacji. Zdecydowanie pomagają w sprawnym odnajdywaniu się w dynamicznie zmieniającej się rzeczywistości. Obecnie stanowią one – obok podstawowych umiejętności jak czytanie czy pisanie – zespół fundamentalnych umiejętności dla współczesnego człowieka. Są kluczowe do samorealizacji i rozwoju osobistego. Warto je zatem rozwijać, chociażby ze względu na zwiększenie szans na rynku pracy i poszerzenie możliwości rozwoju zawodowego. Dotyczy to zarówno uczniów, rodziców, jak i grona pedagogicznego.

Ministerstwo Edukacji i Nauki nieustannie dba o rozwój kompetencji cyfrowych całego środowiska szkolnego. Zapewniam, że systematycznie będziemy pracować nad kolejnymi inicjatywami umożliwiającymi rozsądne poszerzanie wiedzy i umiejętności w tym obszarze. Aby realizacja naszych planów była możliwa, będziemy m.in. kontynuować inwestycje i współpracę z kluczowymi firmami, takimi jak Microsoft czy Cyfrowa Polska.

Nieocenioną pomocą w mądrym rozwoju kompetencji cyfrowych jest z pewnością platforma edukacyjna Minecraft Education. To całkowicie bezpłatna propozycja dla uczniów szkół podstawowych i ponadpodstawowych, która pozwoli rozwijać kompetencje przyszłości niezbędne w przyszłym miejscu pracy. Jest to również doskonałe wsparcie dla nauczycieli. Platforma pozwoli rozwijać wśród uczniów tzw. „umiejętności XXI wieku”, takie jak kreatywność, krytyczne myślenie, komunikacja, współpraca, rozwiązywanie problemów oraz umiejętności cyfrowe. Uczniowie i nauczyciele będą mogli bezpłatnie korzystać z niej do końca roku szkolnego 2023/2024. Jestem przekonany, że ta propozycja ucieszy całą społeczność szkolną.

Zachęcam wszystkich uczniów do tego, aby w sposób mądry i rozsądny korzystali ze wszystkich nowinek technologicznych, które wykorzystywane w odpowiedni sposób z pewnością przyniosą sporo nieocenionych korzyści. Ministerstwo Edukacji i Nauki dołoży wszelkich starań, aby zdobywanie umiejętności w tym zakresie było jak najbardziej efektywne i bezpieczne.

Z wyrazami szacunku